**II. TINJAUAN PUSTAKA**

1. **Studi Literatur**

Beberapa *literature* yang digunakan sebagai pedoman dan acuan dalam Tugas Akhir ini antara lain:

1. Penelitian dilakukan oleh Eko Purwanto, Indra Hastuti dan Sri Ningrum dari Univesitas Duta Bangsa yang berjudul “Prototipe Sistem Informasi Biaya Penyusutan Aset Tetap Menggunakan Metode Garis Lurus Dan Penentuan Akhir Masa Manfaat Dalam Manajemen Aset”.

Pada penelitian tersebut membuat aplikasi sistem informasi biaya penyusutan aset tetap dengan metode garis lurus dan penentuan akhir masa manfaat ini melakukan pengolahan data diantaranya data karyawan, data kelompok penyusutan, data barang, dan data transaksi yang berhubungan dengan pembelian barang dalam hal ini aset tetap dan pengolahan data penyusutan.

1. Penelitian dilakukkan oleh Heri Purnomo dan Jauharul Maknunah dari STMIK PPKIA Pradnya Paramita yang berjudul “Sistem Informasi Pengolahan Data Keuangan Berbasis Web “.

Pada penelitian tersebut manfaat sistem informasi keuangan adalah suatu sistem informasi yang memfasilitasi organisasi untuk mengelola data keuangan bagi bidang-bidang yang terkait sehingga dapat membantu menyelesaikan kegiatan di bidang keuangan terutama untuk proses pencatatan dan laporan keuangan secara cepat. Tujuannya terwujudnya Implemetasi Sistem Informasi Keuangan berbasis web untuk mendukung penyajian informasi dalam proses pengambilan keputusan oleh pimpinan, maupun bagian keuangan. Metode yang digunakan adalah metode analisis dan metode perancangan. Metode perancangannya yaitu membuat implentasi sistem informasi, desain basis data dan analisis data keuangan.

1. Penelitian dilakukkan oleh Asep Toyib Hidayat dari STMIK MUSIRAWAS yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Dinas Pendapataan Pengelolaan Keuangan Aset Daerah Kabupaten Mura Tara Berbasis Web Mobile”.

Pada penelitian tersebut manfaat sistem informasi Dinas Pendapataan Pengelolaan Keuangan Aset Daerah sebagai lembaga pemerintah yang bergerak di bidang pengelolaan pendapatan, keuangan dan semua daerah yang memiliki pengajuan anggaran dari data dan informasi penting yang harus dikelola dengan baik, hal itu harus dirahasiakan, integritas, dan ketersediaan data otoritas akses diperlukan agar informasi penting tidak dapat diakses orang-orang yang tidak tertarik atau tidak dapat diubah oleh orang tidak berhak. Teknologi internet tidak lagi menjadi sesuatu yang asing bagi kebanyakan orang, sebuah situs web yang menampilkan informasi tentang segala sesuatu di Situs tidak peduli seberapa jauh. Untuk itu penulis mencoba untuk membangun sebuah desain layanan informasi PPKAD Kabupaten Mura Tara menggunakan aplikasi website berbasis web mobile, melalui teknologi internet sebagai media, yang akan membantu memfasilitasi penyampaian informasi kepada publik. Dan penulis mencoba untuk membuat website terlihat menarik untuk dapat dengan mudah diterima oleh penjelajahan setiap pengunjung dan menambah pesona Dinas PPKAD Kabupaten Mura Tara. Sistem ini akan memberikan informasi dalam informasi yang akurat, tepat waktu dan relevan dan untuk meningkatkan pelayanan kepada masyarakat, yang juga mengurangi biaya promosi yang berlebihan, bahasa pemograman yang digunakan untuk membangun website ini PHP dan database MySQL. Software yang digunakan adalah App Server, Adobe Dreamwaver CS3, Adobe Photoshop CS3.

1. Penelitian dilakukkan oleh Nurika Restuningdiah dan Cipto Wardoyo dari Universitas Negeri Malang yang berjudul “Perancangan Dan Implementasi Software Laporan Keuangan Untuk Kelompok Peternak Bebek Di Desa Kobonduren Kabupaten Blitar”.

Pada penelitian tersebut Perancangan software laporan keuangan untuk peternak bebek dilakukan untuk mempermudah pembuatan laporan keuangan bagi kelompok peternak bebek di Desa Kebonduren Kabupaten Blitar. Setelah pembuatan software, kemudian dilanjutkan dengan implementasi berupa pelatihan penggunaan software untuk peternak bebek.

1. Penelitian dilakukkan oleh Ridwan Setiawan dan Hery Dwi Yulianto dari Universitas Komputer Indonesia yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Kredit Konsumtif Dengan Menggunakan Software Microsoft Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000 Berbasis Client Service”.

Pada penelitian tersebut menggunakan desain pengenelitian dengan penelitian primer/sekunder, penulis menggunakan data kualitatif dan kuantitatif, penulis menggunakan penelitian eksplorasi dan metode penelitian, untuk teknik pengumpulan data penulis menggunakan studi lapangan yang terdiri dari wawancara, obsesi dan studi literatur, penulis menggunakan metodology berorientasi proses, data dan output. Penulis menggunakan model waterfall sebagai struktur desain sistem. Sistem informasi menggunakan diagram konteks, diagram aliran data, kamus data, diagram alir, normaliasi, dan Entity Relationship Diagram.

1. Sedangkan penelitian yang di lakukan ini adalah membangun sistem informasi yang berjudul “Implementsi Sistem Informasi Akuntansi Perusahaan Dagang Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel”.

Tabel 1. Studi Leteratur

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Penelitian | Tahun | Judul | Keterangan |
| 1 | Eko Purwanto, Indra Hastuti dan Sri Ningrum | 2019 | Prototipe Sistem Informasi Biaya Penyusutan Aset Tetap Menggunakan Metode Garis Lurus Dan Penentuan Akhir Masa Manfaat Dalam Manajemen Aset | Berbeda teknologi pengembangan sistem aplikasi yang dibangun |
| 2 | Heri Purnomo dan Jauharul Maknunah |  | Sistem Informasi Pengolahan Data Keuangan Berbasis Web | Berbeda teknologi pengembangan sistem aplikasi yang dibangun |
| 3 | Asep Toyib Hidayat |  | Perancangan Sistem Informasi Dinas Pendapataan Pengelolaan Keuangan Aset Daerah Kabupaten Mura Tara Berbasis Web Mobile | Berbeda teknologi pengembangan sistem aplikasi yang dibangun |
| 4 | Nurika Restuningdiah dan Cipto Wardoyo |  | Perancangan Dan Implementasi Software Laporan Keuangan Untuk Kelompok Peternak Bebek Di Desa Kobonduren Kabupaten Blitar | Berbeda teknologi pengembangan sistem aplikasi yang dibangun |
| 5 | Ridwan Setiawan dan Hery Dwi Yulianto |  | Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Kredit Konsumtif Dengan Menggunakan Software Microsoft Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000 Berbasis Client Service | Berbeda teknologi pengembangan sistem aplikasi yang dibangun |
| 6 | Ari Wardana | 2019 | Implementasi Sistem Informasi Akuntasni Perusahaan Dagang berbasis web Menggunakan Framework Laravel |  |

1. **Landasan Teori**
2. **Sistem**

Kata sistem berasal dari bahasa Yunani yaitu systema, yang mempunyai satu pengertian yaitu sehimpunan bagian atau komponen yang saling berhubungan secara teratur dan merupakan satau kesatuan yang tidak terpisahkan (Vaza,2006). Sementara itu menurut Hamalik (2002 dalam Zakir 2007) Sistem secara teknis berarti seperangkat komponen yang saling berhubungan dan bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan. Mudyharjo (1993, dalam Zakir 2007) mendefinisikan sistem sebagai suatu kesatuan dari berbagai elemen atas bagianbagian yang mempunyai hubungan fungsional dan berinteraksi secara dinamis untuk mencapai hasil yang diharapkan.

Dari ketiga definisi tersebut, dapat ditarik kesimpulan bahwa pengertian sistem adalah seperangkat bagian-bagian yang saling berhubungan erat satu dengan lainya untuk mencapai tujuan bersamasama.

Subsistem sebenarnya hanyalah sistem di dalam suatu sistem, sebagai contoh, pesawat terbang adalah suatu sistem yang terdiri dari sistem-sistem bawahan seperti mesin, sistem badan pesawat dan sistem rangka. Masing-masing sistem ini terdiri dari sistem tingkat yang lebih rendah lagi, misal sistem mesin adalah kombinasi dari sistem karburator, sistem bahan bakar dan seterusnya. Istilah subsistem digunakan untuk memudahkan analisis dan pengkomunikasian.

Berikut ini adalah karakter atau sifat-sifat tertentu yang dimiliki oleh sistem

1. Mempunyai komponen (component).

Suatu sistem mempunyai sejumlah komponen yang saling berinteraksi dan bekerjasama untuk membentuk suatu kesatuan.Setiap komponen mempunyai sifat-sifat dari sistem untuk menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan.

1. Batas sistem (boundary).

Batas sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sitem dengan sistem lainya.

1. Penghubung sistem (interface).

Penghubung merupakan media antara subsistem dengan subsistem lainya. Penghubung memungkinkan sumber-sumber daya mengalit dari satu subsistem ke subsistem lainya, dan juga subsistem -subsistem tersebut dapat berintegrasi membentuk satu kesatuan.

1. **Informasi**

Pengertian Informasi merupakan suatu data yang telah diproses menjadi bentuk yang memiliki arti bagi penerima dan dapat berupa fakta maupun suatu nilai yang bermanfaat. Jadi ada suatu proses transformasi data menjadi suatu informasi dari input yang diproses atau dikelola yang menghasilkan suatu output.

Informasi merupakan cara menambahkan pengetahuan atau mengurangi ketidakpastian pemakai informasi. Maka kualitas informasi 3 hal seperti yang dikemukakan oleh Jogiyanto, yaitu sebagai berikut:

1. Informasi harus akurat,Akurat berarti informasi harus jelas mencerminkan maksudnya. Informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak bias atau menyesatkan, sebab dari sumber informasi sampai ke penerima informasi kemungkinan banyak terjadi gangguan (noise) yang dapat mengubah dan merusak informasi tersebut.
2. Informasi harus relevan, informasi harus memiliki manfaat bagi pemakainya dan relevansi informasi bagi setiap orang akan berbeda.
3. Informasi harus tepat pada waktunya, perlu dipahami, mahalnya informasi dikarenakan harus cepatnya didapat sehingga diperlukan teknologi informasi untuk mengolah dan mengirimkannya.Informasi yang dikirim atau diterima tidak boleh terlambat diterima si penerima, sebab informasi yang usang tidak akan mempunyai nilai lagi. Apalagi jika informasi tersebut merupakan dasar untuk dijadikan dalam pengambilan keputusan. Jika pengambilan keputusan terlambat maka berakibat fatal bagi suatu organisasi.
4. **Sistem Informasi**

Menurut Jogiyanto H.M., “sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan”.

1. **Akuntansi**

Menurut Soemarso, “akuntansi adalah proses mengidentifikasikan, mengukur dan melaporkan informasi ekonomi, untuk memungkinkan adanya penilaian dan keputusan yang jelas dan tegas bagi mereka yang menggunakan informasi tersebut”.

1. **Sistem Informasi Akuntansi**

Menurut Krismiaji, “sistem informasi akuntansi adalah sebuah sistem yang memproses data dan transaksi guna menghasilkan informasi yang bermanfaat untuk merencanakan, mengendalikan dan mengoperasikan bisnis”.

1. **Laravel**

*Laravel* adalah sebuah *framework* yang digunakan untuk *web development* di PHP (Hamdani, 2015). Laravel dikembangkan oleh programmer asal Amerika yaitu Taylor Otwell pada tahun 2011. Framewor adalah kumpulan kode-kode yang di susun secara rapi pada folder-folder agar mudah digunakan.

1. Keunggulan Laravel
2. Laravel merupakan framework php yang ekspresif, artinya sintaks pada Laravel menggunakan bahasa yang mudah di mengerti.
3. Laravel memiliki dokumentasi yang cukup lengkap, bahkan setiap versinya memiliki dokumentasi tersendiri.
4. Laravel didukung oleh Composer sehingga library-library Laravel dapat diproleh dengan mudah dari internet menggunakan Composer.
5. Softwer Pendukung Larvel

Untuk dapat menggunakan Laravel, kita membutuhkan beberapa softwer yang harus di install pada computer. Beberapa software tersebut diantaranya sebagai berikut:

1. Text Editor

Text Editor tentu menjadi kebutuh wajib yang harus dimiliki untuk menulis program web. Beberapa text editor yang bias digunakan oleh programer diantaranya notepad++, sublime, visual code dan sebagainya

1. Web Server

Web server berperan sebagai penyedia layanan web pada computer local.

1. Composer

Composer digunakan untuk memudahkan instalasi Laravel dan mendapatkan library yang di butuhkan di internet

Jenis-jenis perusahaan